

# LIGET KUPA

## II. KERÜLETI STREETBALLVERSENY



### **A verseny célja:**

A streetballsportág népszerűsítése, játék- és versenyzési lehetőség biztosítása, sportbarátságok kialakítása, a fair play szellemiségének elmélyítése, a Liget sportpályájának népszerűsítése.

### **A verseny rendezője:**

II. Kerületi Sport és Szabadidősport Nonprofit Kft.

### **A verseny ideje:**

2023. szeptember 16. szombat, 10 órától

### **A verseny helyszíne:**

Hidegkúti Községi Liget szabadtéri pálya

### **A verseny lebonyolításának rendje:**

A versenyen 4 fős (akár vegyes) csapatok indulhatnak két kategóriában.

„A” Nyílt amatőr kategória

„B” Családi amatőr kategória

Nemek szerinti megkötés nincs.

Korosztályi megkötés nincs.

A lebonyolítási rend a nevezett csapatok számának függvénye, a mérkőzés beosztásáról a nevezett csapatok részére emailben küldünk tájékoztatást.

A verseny amatőr, azok részére, akik nem rendelkeznek a MKOSZ által kiadott érvényes versenyengedéllyel.

### **Nevezés:**

A versenyen nevezési díj nincs.

Kizárólag írásban várjuk a nevezéseket a [sport@masodikkeruletsport.hu](mailto:sport@masodikkeruletsport.hu) e-mail címre, a versenyzők nevének és születési évének pontos megadásával.

**Nevezési határidő: 2023. szeptember 14. csütörtök, 12.00-ig:**

*(Helyszíni nevezést csak abban az esetben fogadunk el, ha az a lebonyolítást nem hátráltatja.)*

**Helyszíni regisztráció: 9:30 órától 10:00-ig Sorsolás ezt követően lesz.**

**Kérjük a pontos megjelenést!**

**Bemelegítéshez labdát minden csapat hozzon magával!**



## **Díjazás:**

A verseny 1-3. helyezettje kategóriánként és nemenként érmet és oklevelet kap, az 1. helyezettek kupát nyernek és további sportos díjakat.

Információ: Harmati Balázs 06209186883 / e-mail: sport@masodikkeruletsport.hu

## **Versenyszabályok:**

### 1. Pálya

A mérkőzést egy kosárra játsszák, félpályán.

### 2. Csapatok

Minden csapat 4 játékosból áll (3 játékos a pályán és 1 csere).

### 3. A mérkőzés hivatalos személyei

A mérkőzés hivatalos személyei: 1 játékvezető, 1-2 fő asztalszemélyzet (időmérő, jegyzőkönyvvezető)

### 4. A játék kezdete

4.1. Mindkét csapat egyszerre melegít a mérkőzést megelőzően.

4.2. Pénzfeldobással döntenek el, hogy melyik csapaté lesz a labdabirtoklás joga.

4.3. A játék csak akkor kezdődhet el, ha csapatonként 3 játékos a pályán van.

### 5. Pontozás

5.1. Minden kétpontos vonalon belüli kosár 1 pontot ér.

5.2. Minden kétpontos vonalon kívüli kosár 2 pontot ér.

5.3. Minden sikeres büntetődobás 1 pontot ér.

### 6. Játékidő / A mérkőzés győztese

6.1. A normál játékidő egyszer 12 perc futóórával.

6.2. Az a csapat nyeri a mérkőzést, amelyik először ér el 21 vagy annál több pontot; akkor is, ha ez a normál játékidő vége előtt történik. Ez a szabály csak a normál játékidőre vonatkozik (az esetleges hosszabbításra nem).

6.3. Ha az eredmény döntetlen a normál játékidő végén, hosszabbítás következik. A hosszabbítás kezdete előtt 1 perces szünetet kell tartani. Az a csapat nyeri a mérkőzést, aki először szerez 2 pontot a hosszabbításban.

6.4. Az a csapat, amelyik a megadott kezdési időben nem jelenik meg a pályán 3 játékosra kész játékosal, a mérkőzést feladással veszíti el.

### 7. Személyi hibák / Büntetődobások

7.1. Ha a csapat elkövette a hetedik (7) csapathibáját, akkor életbe lép a csapatra vonatkozó büntetőszabály. Ha a csapat elkövette a 10. hibáját, minden hiba technikai hibának tekintendő.

7.2. A kétpontos vonalon belülről végrehajtott kosárra dobást végző játékos ellen elkövetett személyi hibáért 1 büntetődobást kell ítélni. A kétpontos vonalon kívülről végrehajtott kosárra

dobást végző játékos ellen elkövetett személyi hibáért 2 büntetődobást kell ítélni.

7.3. Ha a dobómozdulatát végző játékos ellen elkövetett személyi hibát követően a labda a kosárba jut, a kosár érvényes, és 1 büntetődobást kell ítélni.

7.4. Amikor egy csapat a büntetőszabály hatálya alatt van (7.,8.,9.), a játékosok által vétett minden további, nem kosárra dobó játékos ellen elkövetett hibákért 2 büntetődobást kell ítélni. A 10. és minden további elkövetett hibáért – hasonlóan a technikai vagy sportszerűtlen hibához – 2 büntetődobást és labdabirtoklást kell ítélni. Ezt a szabályt kell alkalmazni a dobómozdulatát végző játékos ellen elkövetett szabálytalanság esetén is, felülírva a 7.2, és 7.3. pontokat.

7.5. Technikai vagy sportszerűtlen hiba miatt megítélt büntetődobásokat követően a labdabirtoklás a vétlen csapatnál marad és a játék labdakezeléssel folytatódik.

#### 8. Időhúzás, passzív játék

Időhúzás, kosárra törési kísérlet nélküli passzív játék esetén (kb. 20 másodperc) szóbeli figyelmeztetés jár. Ha az ezt követő 5 másodpercben belül nem történik kosárra törési/dobási kísérlet, a játékvezető csapat hibát ítél a támadó csapatnak és a labdabirtoklás jogát az ellenfél kapja meg.

#### 9. A labda játékba hozása

9.1. Minden sikeres mezőnykosár vagy sikeres utolsó büntetődobást követően: A nem kosárszerző csapat egyik játékosa folytatja a játékot a labda kivezetésével vagy kipasszolásával a kosár alól, (nem az alapvonalon túlról) a kétpontos vonalon kívülre.

9.2. Minden sikertelen mezőnykosár vagy sikertelen utolsó büntetődobást követően:

Ha a támadó csapat szedi le a lepattanót, folytathatja a támadást anélkül, hogy a kétpontos vonalon kívülre juttatná a labdát.

Ha a védekező csapat szedi le a lepattanót, ki kell juttatnia a labdát a kétpontos vonalon kívülre (passzal vagy labdavezetéssel).

9.3. Labdaszerzést, labdaeladást követően:

Ha ez a kétpontos vonalon belül történik, ki kell vezetni vagy passzolni a labdát a kétpontos vonalon kívülre.

9.4. Bármely csapathoz kerüljön is a labdabirtoklás joga a labda holtta válása után – kivéve a sikeres mezőnykosarat – a támadójátékosnak kezelnie kell a labdát a védőjátékoskal a kétpontos vonalon kívül. (csak holtlabda után kell kezelni a labdát a támadó játékosnak, a többi esetben folyamatos a játék)

9.5. A játékos akkor van a kétpontos vonalon kívül, ha mindkét lábbal a köríven kívül áll.

#### 10. Csere

Amikor a labda holtta válik, - elsősorban büntetődobásnál vagy labdakezelésnél -, bármelyik csapat cserélhet. A cserejátékos akkor léphet a pályára, amikor csapattársa elhagyja a játék területét, és megérinti őt (pacsizik vele). A játékvezetőnek vagy asztalszemélyzetnek nem kell jeleznie a cserét.

#### 11. Időkérések

1 db 30 másodperces időkéres biztosított mindkét csapatnak. Bármelyik csapattag kikérheti, amikor a labda holtta válik. Időkéres esetén áll az óra.

#### 12. A helyezések megállapítása

A csoportmérkőzések lejátszása után a helyezések eldöntésének szempontjai hierarchikusan a következők:

1. Legtöbb győzelem

2. Egymás elleni eredmények
3. Több dobott pont (nem beleszámítva az esetleges feladott meccseket)

Információ: Harmati Balázs / e-mail: [info@masodikkeruletsport.hu](mailto:info@masodikkeruletsport.hu)

A csapatok tagjai a nevezéssel egyidőben elfogadják a verseny szabályait. A versenyen mindenki saját felelősségére, megfelelő egészségi állapotban indulhat.

A II. Kerületi Sport és Szabadidősport Nonprofit Kft. által szervezett és lebonyolított eseményeken készült képeket, videókat a szervező felhasználhatja és közzéteheti a honlapján, közösségi oldalán, egyéb kerületi nyomtatott sajtóban, az adatvédelmi tájékoztató [ITT](#) található.

További sportos információkért, hírekért kövessetek minket!

Honlap: [www.masodikkeruletsport.hu](http://www.masodikkeruletsport.hu)

Facebook: <https://www.facebook.com/masodikkeruletsport>

Instagram: <https://www.instagram.com/masodikkeruletsport/>

II. Kerületi Sport és Szabadidősport NKFT.  
Zöld utat a Sportnak!

**MINDENKINEK JÓ KÉSZÜLŐDÉST, KELLEMES IDŐTÖLTÉST KÍVÁNUNK!**

